

Danke, dass sie sich für einen Fingerkey der Fa. Actual entschieden haben. Wir verbauen hier den hochwertigsten, am Markt befindlichen Fingerscan. Bitte lesen sie diese Bedienungsanleitung genau durch und führen sie Schritt für Schritt durch. Nur so ersparen sie sich unangenehme Fehlfunktionen. Wir wünschen ihnen einen erfolgreichen Start mit dem Fingerkey und ihrer Haustüre.



Unbedingt VOR Inbetriebnahme lesen!

Einleitung Erstinbetriebnahme:

Haustüre ist vom Elektriker fertig

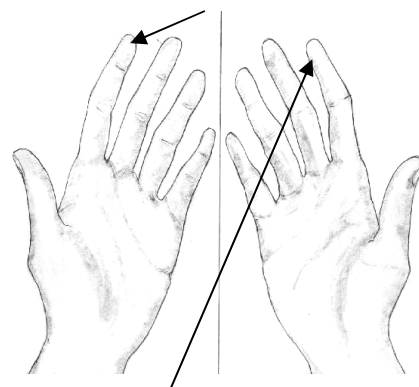
Weiß = PLUS, Braun = MINUS, Gelb = Steuerstrom auf Minus (Rosa, Grau und Grün nicht belegt)

Ca. 15 Minuten nach dem fertigen Anschluss durch den Elektriker warten. Der Anschluss ist richtig, wenn die rote, grüne und blaue LED leuchten.

- Trafostärke 2A beachten (häufigste Fehlerquelle)
- Haustüre muss elektrisch funktionieren

Masterfinger / Benutzerfinger

- Der Masterfinger ist der Finger, der neue Benutzer anlegen und löschen kann. Bei Rechtshänder empfehlen wir den Zeigefinger links als Masterfinger, bei Linkshänder den Zeigefinger rechts.
- Als Benutzerfinger (max. 150 Finger) empfehlen wir den Zeigefinger – bei Rechtshänder rechts, bei Linkshänder links. Hier kann als Sicherheit bei Verletzung,.. zusätzlich der Mittelfinger angelegt werden. Bei kleinen Kindern kann es sinnvoll sein, den Daumen einzulernen, da die anderen Finger oft zu zierlich sind. Der Fingerkey ist auf hohe Sicherheit eingestellt und auf sichere, gute Fingererkennung. Schwierigkeiten sind uns nur bei sehr kleinen, zarten Fingern und bei nassen oder feuchten Fingern bekannt. Die Fingerführung ist ebenfalls entscheidend.



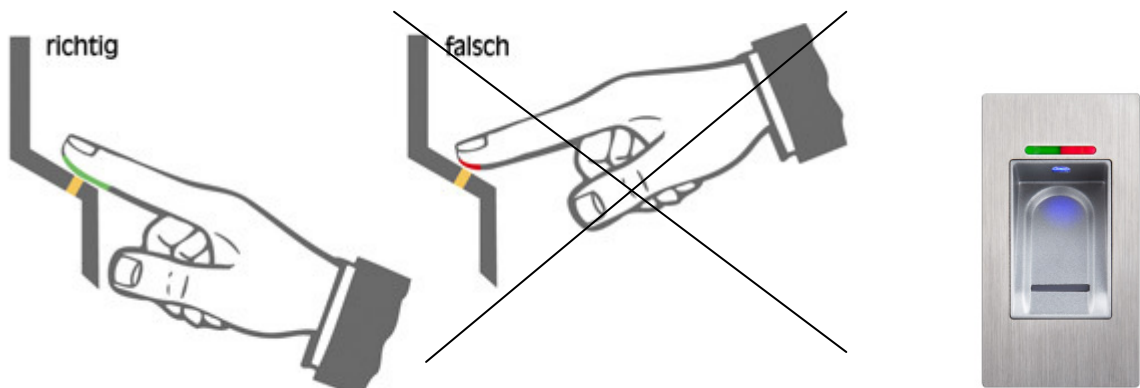
Benutzerfinger bei Rechtshänder

I. Alle Funktionen im Überblick - Schnellübersicht

Funktion	Beschreibung	Vorgehensweise
Masterfinger einlernen	Verwaltungsfinger festlegen	Auslieferungszustand (rote + grüne + blaue LED leuchten) → 3x gleichen Masterfinger einlernen (Nach jeder Fingeraufnahme muss ca. 5 Sek. abgewartet werden)
Benutzerfinger einlernen	Scannen von Benutzerfinger	1x Masterfinger → 3x Benutzerfinger scannen Ca. 5 sec. dazwischen warten. Sollte das LED rot leuchten, so wiederholen. Das LED muss insgesamt 3x GRÜN leuchten → 1x Masterfinger
Türe öffnen mit Finger		Benutzerfinger über den Sensor ziehen
alle Finger löschen (Reset)	Zurücksetzen zum Initialzustand	3x Masterfinger → 30 Sek. warten → Auslieferungszustand (rote + grüne +blaue LED leuchten)
Entsperren des Terminal	Verlassen des Sperrmodus	2x direkt nacheinander einen eingelernten Finger (Master- oder Benutzerfinger) über den Sensor ziehen

Bemerkung:

1. Masterfinger sollten auf keinen Fall als Benutzerfinger eingelernt werden!
2. Nach jeder Fingeraufnahme (Durchziehen eines Fingers über den Sensor) **muss ca. 3 Sek. abgewartet werden**, bis dies von der entsprechenden LED signalisiert wird und ein weiterer Finger über den Sensor gezogen werden kann
3. Finger über den Sensor ziehen – Tipps:
 - Ziehen Sie gleichmäßig und nur mit leichtem Druck
 - Achten Sie darauf, dass ein möglichst großer Teil der Fingerlinien über die Sensorzeile gezogen wird (siehe Abbildung)



II. Alle Funktionen nochmals genau im Detail erklärt:

1. Masterfinger einlernen (3 x Masterfinger: drei mal der **Selbe** Finger)

Voraussetzungen: Gerät ist initialisiert (rote + grüne + blaue LED leuchten dauerhaft, ansonst siehe 4.)

- ✓ Den ersten Masterfinger über den Sensor ziehen, blaue LED blinkt, ca. 3 Sek. warten, rote + grüne LED leuchten konstant
- ✓ Den Masterfinger ein 2. Mal über den Sensor ziehen, blaue LED blinkt, ca. 3 Sek. warten, rote + grüne LED leuchten konstant
- ✓ Den Masterfinger ein 3. Mal über den Sensor ziehen, blaue LED blinkt, ca. 3 Sek. warten, grüne LED leuchtet kurz
- ✓ Wenn alle 3 Masterfinger eingelernt sind, befindet sich das Gerät im Betriebszustand (nur die blaue LED leuchtet). Es können nun Benutzerfinger eingelernt werden
- Wurde beim Einlernvorgang ein Finger über den Sensor gezogen und nicht als Masterfinger akzeptiert, so leuchten die rote + grüne LED weiterhin, Masterfinger Einlernvorgang wiederholen
- Timeout: 60 Sek. Zwischen den einzelnen Masterfinger-Einlernvorgängen nicht mehr als 60 Sek. verstreichen lassen, sonst muss das Einlernen wiederholt werden

Sollten sie beim Masterfinger einlernen fehler gemacht haben oder sonst ein großes Problem, gibt es folgende Lösung:

Jeder Fingerkey hat eine RESET Taste, die sämtliche Daten löscht und den Auslieferungszustand wieder herstellt. Dieser Knopf ist als Kabel beim Fingerkey hinten. Daher Fingerkey ausbauen (2 Schrauben im Falz bei geöffneter Türe), alle Kabel vorsichtig herausgeben. Ein Kabel ist mit einem Stecker an das Schloss verbunden, ein Kabel hat am Ende einen roten Knopf. Diesen Knopf 10 Sec. gedrückt lassen. Nach weiteren 10 sec. ist der Auslieferungszustand wieder erreicht.

2. Benutzerfinger einlernen (Masterfinger sollten nicht als Benutzfinger eingelernt werden!)

Voraussetzungen: Gerät befindet sich im Betriebszustand, nur die blaue LED leuchtet

- ✓ **Einen Masterfinger** über den Sensor ziehen, rote und grüne LED leuchten kurz auf
- ✓ **Einen oder mehrere Benutzerfinger** über den Sensor ziehen, bei erfolgreichem Einlernen leuchtet die grüne LED
- ✓ Das Abschließen des Einlernvorganges erfolgt durch **erneutes Einlesen eines Masterfingers**. Rote und grüne LED leuchten kurz auf
- Bei nicht ausreichender Qualität leuchtet die rote LED. Benutzerfinger Einlernvorgang wiederholen
- Es wird empfohlen, einzelne Benutzerfinger 3 Mal einzulernen, um die Wiedererkennungsrate zu optimieren. Bei „schwierigen“ Fingern kann es notwendig sein, denselben Benutzerfinger bis zu **6 Mal** einzulernen oder einen **anderen Finger** als Benutzerfinger zu verwenden
- Timeout: 10 Sek. Zwischen den einzelnen Benutzerfinger-Einlernvorgängen nicht mehr als 10 Sek. verstreichen lassen, sonst muss das Einlernen wiederholt werden.

3. Türe mit Benutzerfinger öffnen

Voraussetzungen: Gerät befindet sich im Betriebszustand, nur die blaue LED leuchtet

- ✓ Den Benutzerfinger über den Sensor ziehen
- Bei Fingererkennung leuchtet die grüne LED auf und das Relais wird geschaltet
- Bei Nichterkennung des Fingers leuchtet die rote LED auf

4. Alle Finger (einschl. Masterfinger) löschen

- ✓ Gerät demontieren (geht nur bei geöffneter Türe)
- ✓ Den roten Löschkontakte hinten bei Fingerkey und bei eingeschaltetem Gerät für mehr als 10 Sekunden ununterbrochen kurzschließen, dann wird der Löschvorgang gestartet. Für die Dauer des Löschsens leuchtet die grüne LED (dauert einige Sekunden). Danach ist das Gerät wieder im Auslieferungszustand (rote + grüne + blaue LED leuchten konstant)
- **Hinweis:** Eine weitere Möglichkeit alle Finger zu löschen besteht direkt an der Außeneinheit (Fingerabdruckleser). Hierfür muss der Masterfinger insgesamt **3 Mal** hintereinander über den Sensor gezogen werden. Nach zweimaligem Einlesen des Masterfingers wird durch Blinken der roten LED darauf hingewiesen, dass der Löschmodus initialisiert wird. Nach dem dritten Durchziehen des Masterfingers wird der Löschvorgang gestartet. Dies wird durch Aufleuchten der grünen LED signalisiert. Anschließend befindet sich das Gerät wieder im Auslieferungszustand (rote + grüne + blaue LED leuchten)

Gerät gebaut für die Fa. Actual von

IDENCOM Germany GmbH, Schillerstr. 56-58, 10627 Berlin

Tel. +49-30-398839 310, Fax: Tel. +49-30-398839 318 E-mail: support@idencom.com www.idencom.com

IDENCOM Germany GmbH-November 13- Printed in Germany- All rights reserved

BioKey® is a registered trademark of IDENCOM AG (Switzerland). All other names are the property of their respective owners.